



광고소재 제작 가이드

01. Image형 가이드

• 사이즈 정보 (6종)

300*250, 120*600, 200*200, 240*240, 250*250, 728*90

• 세부 가이드

• 파일형식	• 이미지: JPG, GIF
• 용량	• 이미지: 100kb
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• 롤링 여부	롤링 가능 (1컷당 최소 2초 유지)
• 제작 제한 요소	1) 최상급표현 제한 (근거 자료 소명 시 사용 가능) 2) 선명하지 못하거나, 깨진 이미지 게재 불가 3) 시각 거부감을 유발하는 이미지 사용 금지. 4) 시각 거부감을 유발하는 카피(문구) 사용 금지 5) 체크박스, 라디오 버튼 사용불가 (본문 내용으로 혼동될 수 있음) 6) 소재 제작 제한요소 참조 (Page. 6 참조)



02. Flash형 가이드 (기본)

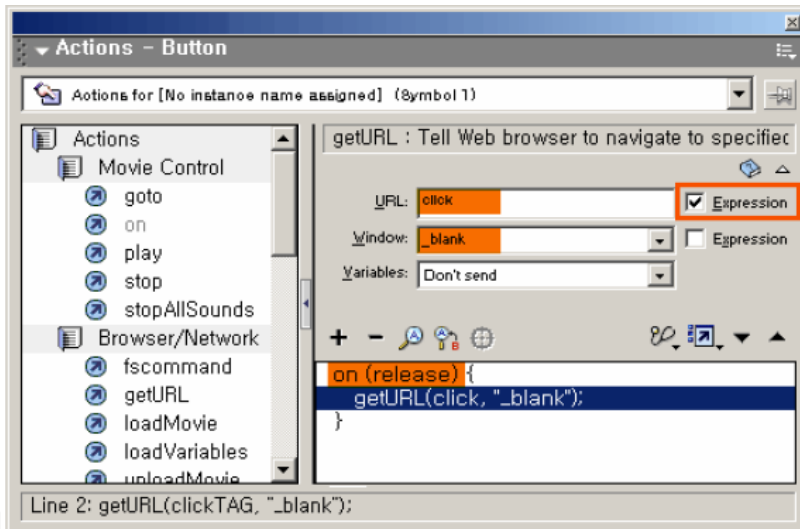
- 사이즈 정보(6종)

300*250, 120*600, 200*200, 240*240 250*250, 728*90

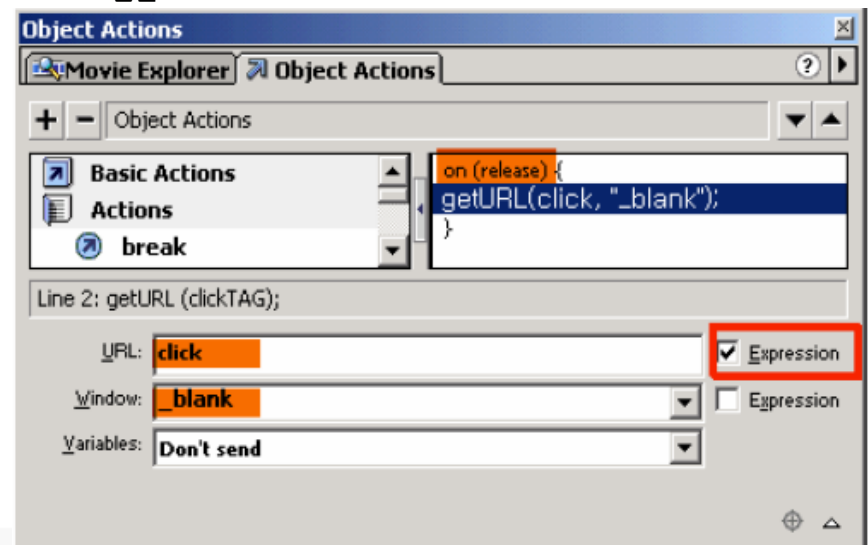
- 플래시 버튼 설정 가이드

- 플래시 배너의 경우 클릭 체크를 위해 다음의 Action 설정이 필요합니다 .
- Actions Button에서 getURL에 click변수 넣고 Expression 설정 합니다.
- 광고주 페이지 URL은 소재와 함께 따로 전달하면 됩니다.

Flash MX이상 샘플



Flash 5 샘플



02. Flash형 가이드 (일반)

• 플래시(일반) 세부 가이드

• 기본 가이드	• 플래시 파일은 소재 전달 시 *.fla(원본) *.swf 모두 전달해주시고, • 폰트는 깨지지 않도록 이미지처리(Break Apart)해주시기 바랍니다.
• 파일형식	• 플래시: SWF
• 용량	• 플래시: 400kb
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• 로드무비	적용허용 (로드무비 가이드 참고할 것)
• FPS(초당 프레임 수)	30 fps
• CPU점유율	50%이하
• 클릭버튼	앞 페이지의 '플래시 버튼 설정 가이드'에 따라 설정해주세요.
• 사운드	플레이 off / 사운드 off 기능 필수

02. Flash형 가이드 (로드무비)

• 플래시(로드무비) 세부 가이드

• 기본 가이드	• 동영상에 포함된 리치미디어 광고는 절대경로 형태로 로드무비가 제작되어야 합니다. • 로드무비로 제작할 경우, 버튼과 로드무비 액션은 첫번째 파일에만 삽입합니다. • 플래시 파일은 소재 전달 시 *.fla(원본) *.swf 모두 전달해주시고, • 폰트는 깨지지 않도록 이미지처리(Break Apart)해주시기 바랍니다.
• 파일형식	• 플래시: SWF
• 용량	• 플래시: 4mb
• 로드무비 경로 형식	• http://img.iacstatic.co.kr/boxad/날짜/파일명.swf • 파일명 규칙: • 날짜 규칙: YYYYMMDD (예: 20140214) • 파일명 규칙: 광고주명(영문)_파일번호 (예: adbay_1)
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• FPS(초당 프레임 수)	30 fps
• CPU점유율	50%이하
• 클릭버튼	앞 페이지의 '플래시 버튼 설정 가이드'에 따라 설정해주세요.
• 사운드	플레이 off / 사운드 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (마우스 오버형) 가이드

• 사이즈 및 파일형식 정보

소재1(기본) - 매체 사이트 내 기본으로 보여지는 플래시 배너 (파일형식 = swf)

기본 플래시 120*600, 240*240, 250*250, 280*250, 300*250, 728*90

말풍선 94*38

버튼 94*31

로딩바 (애드베이 제공, 변경불가) 94*10

소재2(아이콘) - 매체 사이트 내 기본 플래시 옆 아이콘 플래시 배너 (파일형식 = swf)

90*90

소재3(확장형) - 기본 플래시 클릭 시 확장되는 플래시 배너(파일형식 = swf)

940*410

동영상 삽입 시: 4mb (로드무비 방식, 파일형식 = swf)

버튼 이미지 가이드



JPEG 이미지

• 기본 정보

- 플래시 파일은 소재 전달 시 *.fla(원본) *.swf 모두 전달해주시고,
- 폰트는 깨지지 않도록 이미지처리(Break Apart)해주시기 바랍니다.
- 동영상이 포함된 리치미디어 광고는 절대경로 형태로 로드무비가 제작되어야 합니다.
- 로드무비로 제작할 경우, 버튼과 로드무비 액션은 첫번째 파일에만 삽입합니다.

03. 리치미디어 Flash (마우스 오버형) 가이드

• 리치미디어 Flash (마우스 오버형) 세부 가이드

• 용량	- 소재1(기본) – 400kb 기본 + 말풍선 + 버튼 - 소재2(아이콘) – 200kb - 소재3(확장형) – 600kb, 동영상 삽입 시 4mb (로드무비)
• 재생	- 소재1(기본) - 애니메이션 플레이 타임 15초 이내 - 애니메이션 플레이 후 정지컷 노출 - 소재1(기본) 영역 클릭 시, 광고주 사이트 이동 - 소재1(기본) 영역에 마우스 오버 시, 소재3(확장형) 열림, (이 때, 로딩바 노출 됨) - 소재2(아이콘) 영역 클릭 1개 있음(기본소재 클릭과 동일). 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘. - 소재3(확장형) 노출 시 동영상(로드무비 플래시) 삽입 가능 - 소재3(확장형) 영역 클릭 시 광고주 사이트 이동 (멀티 링크 불가) - 소재3(확장형) close 버튼 클릭 시 확장형 닫힘.
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• FPS(초당 프레임 수)	30 fps
• CPU점유율	50%이하
• 사운드	동영상 삽입 시 사운드 on/off 선택 가능 (on 시 볼륨 50% 수준 조정 - 볼륨이 큰 경우 수정이 발생할 수 있음) On 시 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (마우스 오버형) 가이드

• 리치미디어 Flash (마우스 오버형) 제작 가이드

소재1(기본)	- 기본 - 1회 애니메이션 time - 15초 - 말풍선 - 사이즈 94*38 - 버튼 - 최대 사이즈 94*31 - 손 아이콘 및 로딩바 애니메이션은 변경 안됨 - 말풍선은 좌상단 꼭지점에서 시작됨. 버튼은 그 아래 바로 붙어 보여짐. - Sound 삽입 안됨
소재2(아이콘)	- 기본 - 1회 애니메이션 time 5초 - 영역 내 클릭 1개 있음, 기본 배너와 동일 클릭만 가능. - 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘.
소재3(확장형)	- 확장형 오픈 위한 기본 배너 제작 필수 - 확장 모션 play time - 5초 이내, 이동모션 동안 전체 영역 버튼 설정 불가 - 최종 확장형 노출 시 애니메이션 1회 후 정지컷 노출 - Close - 우상단 버튼 삽입 필수 - 동영상(로드무비) 삽입 시 - 동영상 최대 4mb 용량을 넘을 수 없음. 그 이내에서 작업 필수 - 별도의 SWF 파일로 제작하여 로드무비 방식으로 삽입. - 최대사이즈: 확장형 사이즈의 40% 이상 사용 안됨. - 사운드 on/off 선택 가능 (on 시 볼륨 50% 수준 조정 - 볼륨이 큰 경우 수정이 발생될 수 있음) On 시 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (드래그형) 가이드

• 사이즈 및 파일형식 정보

소재1(기본) - 매체 사이트 내 기본으로 보여지는 플래시 배너(파일형식 = swf)

기본 플래시 120*600, 240*240, 250*250, 280*250, 300*250, 728*90

말풍선 94*38

버튼 94*31

소재2(아이콘) - 매체 사이트 내 기본 플래시 옆 아이콘 플래시 배너(파일형식 = swf)

90*90

소재3(확장형) - 기본 플래시 클릭 시 확장되는 플래시 배너(파일형식 = swf)

940*410

동영상 삽입 시: 4mb (로드무비 방식, 파일형식 = swf)

버튼 이미지 가이드



JPEG 이미지

• 기본 정보

- 플래시 파일은 소재 전달 시 *.fla(원본) *.swf 모두 전달해주시고,
- 폰트는 깨지지 않도록 이미지처리(Break Apart)해주시기 바랍니다.
- 동영상이 포함된 리치미디어 광고는 절대경로 형태로 로드무비가 제작되어야 합니다.
- 로드무비로 제작할 경우, 버튼과 로드무비 액션은 첫번째 파일에만 삽입합니다.

03. 리치미디어 Flash (드래그형) 가이드

• 리치미디어 Flash (드래그형) 세부 가이드

• 용량	- 소재1(기본) – 400kb 기본 + 말풍선 + 버튼 - 소재2(아이콘) – 200kb - 소재3(확장형) – 600kb, 동영상 삽입 시 4mb (로드무비)
• 재생	- 소재1(기본) - 애니메이션 플레이 타임 15초 이내 - 애니메이션 플레이 후 정지컷 노출 - 소재1(기본) 영역 클릭 시, 광고주 사이트 이동 - 소재1(기본) 영역 좌상단 버튼 아이콘에 마우스 오버 시, 손 아이콘 모션 노출됨 (애드베이 기본) - 좌상단 버튼 아이콘 드래그 시, 마우스 움직임에 따른 아이콘 이동, 드래그 완료 시, 확장형 노출 (3초 이내) - 소재2(아이콘) 영역 클릭 1회 있음(기본 배너와 동일 링크). 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘. - 소재3(확장형) 노출 시 동영상(로드무비 플래시) 삽입 가능 - 소재3(확장형) 영역 클릭 시 광고주 사이트 이동 (멀티 링크 불가) - 소재3(확장형) close 버튼 클릭 시 확장형 닫힘.
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• FPS(초당 프레임 수)	30 fps
• CPU점유율	50%이하
• 사운드	동영상 삽입 시 사운드 on/off 선택 가능 (on 시 볼륨 50% 수준 조정 - 볼륨이 큰 경우 수정이 발생할 수 있음) On 시 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (드래그형) 가이드

• 리치미디어 Flash (드래그형) 제작 가이드

소재1(기본)	- 기본 - 1회 애니메이션 time - 15초 - 말풍선 - 사이즈 94*38 - 버튼 - 최대 사이즈 94*31 - 손 아이콘 디자인 및 이동 애니메이션은 변경 안됨 - 말풍선은 좌상단 꼭지점에서 시작됨. 버튼은 그 아래 바로 붙어 보여짐. - Sound 삽입 안됨
소재2(아이콘)	- 기본 - 1회 애니메이션 time 5초 - 영역 내 클릭 1회 있음, 기본 배너와 동일 링크만 가능. - 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘.
소재3(확장형)	- 확장형 오픈 위한 기본 배너 제작 필수 - 확장 모션 play time - 5초 이내, 이동모션 동안 전체 영역 버튼 설정 불가 - 최종 확장형 노출 시 애니메이션 1회 후 정지컷 노출 - Close - 우상단 버튼 삽입 필수 - 동영상(로드무비) 삽입 시 - 동영상 최대 4mb 용량을 넘을 수 없음. 그 이내에서 작업 필수 - 별도의 SWF 파일로 제작하여 로드무비 방식으로 삽입. - 최대사이즈: 확장형 사이즈의 40% 이상 사용 안됨. - 사운드 on/off 선택 가능 (on 시 볼륨 50% 수준 조정 - 볼륨이 큰 경우 수정이 발생될 수 있음) On 시 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (HD동영상) 가이드

• 사이즈 및 파일형식 정보

소재1(기본) - 매체 사이트 내 기본으로 보여지는 플래시 배너(파일형식 = swf)

기본 플래시 120*600, 240*240, 250*250, 280*250, 300*250, 728*90

말풍선 94*38

버튼 94*31

로딩바 (애드베이 제공, 변경불가) 94*10

소재2(아이콘) - 매체 사이트 내 기본 플래시 옆 아이콘 플래시 배너(파일형식 = swf)

90*90

소재3(HD동영상) - 기본 플래시 클릭 시 확장되는 HD동영상 (파일형식 = FLV)

940*410

버튼 이미지 가이드



JPEG 이미지

• 기본 정보

- 플래시 파일은 소재 전달 시 *.fla(원본) *.swf 모두 전달해주시고,
- 폰트는 깨지지 않도록 이미지처리(Break Apart)해주시기 바랍니다.
- 동영상이 포함된 리치미디어 광고는 절대경로 형태로 로드무비가 제작되어야 합니다.
- 로드무비로 제작할 경우, 버튼과 로드무비 액션은 첫번째 파일에만 삽입합니다.

03. 리치미디어 Flash (HD동영상) 가이드

• 리치미디어 Flash (HD동영상) 세부 가이드

• 용량	- 소재1(기본) - 400kb 기본 + 말풍선 + 버튼 - 소재2(플로팅) - 200kb - 소재3(HD동영상) - 200MB
• 재생	- 소재1(기본) & 아이콘 - 애니메이션 플레이 타임 15초 이내 - 애니메이션 플레이 후 정지컷 노출 - 소재1(기본) 영역 클릭 시, 광고주 사이트 이동 - 소재1(기본) 영역 좌상단 버튼 아이콘에 마우스 오버 시, 소재3(HD동영상) 열림 (이때, 진행바 노출 됨) - 좌상단 버튼 아이콘 드래그 시, 마우스 움직임에 따른 아이콘 이동, 드래그 완료 시, 소재3(HD동영상) 노출 (3초 이내) - 소재2(아이콘) 영역 클릭 1개 있음 (기본 배너와 동일 링크만 가능). 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘. - 소재3(HD동영상) 플레이어는 애드베이에서 제공 - 소재3(HD동영상) 1회 자동 플레이 후 정지, (최대 10분 이내) - 소재3(HD동영상) 마우스 오버 시, 영상 제어 컨트롤 바 노출 - 소재3(HD동영상) 클릭 시 광고주 사이트 이동 - 소재3(확장형) close 버튼 클릭 시 확장형 닫힘.
• 테두리	테두리값 없음(지정불가)
• FPS(초당 프레임 수)	30 fps
• CPU점유율	50%이하
• 사운드	동영상 삽입 시 사운드 on/off 선택 가능 (on 시 볼륨 50% 수준 조정 - 볼륨이 큰 경우 수정이 발생될 수 있음) On 시 off 기능 필수

03. 리치미디어 Flash (HD동영상) 가이드

• 리치미디어 Flash (HD동영상) 제작 가이드

• 소재1(기본)	• 기본 - 1회 애니메이션 time - 15초 • 말풍선 - 사이즈 94*38 • 버튼 - 최대 사이즈 94*31 • 손 아이콘 및 진행바 애니메이션은 변경 안됨 • 말풍선은 좌상단 꼭지점에서 시작됨. 버튼은 그 아래 바로 붙어 보여짐. • Sound 삽입 안됨
• 소재2(아이콘)	• 기본 - 1회 애니메이션 time 5초 • 영역 내 클릭 1개 있음. (기본 배너와 동일 링크만 가능) • 닫기(x) 클릭 시, 아이콘 닫힘.
• 소재3(HD동영상)	• 플레이 타임 최대 10분 • 영상타입 - FLV (AVI, WMV, MPEG, ASF 등 타 영상 타입 사용 불가) • FLASH VIDEO ENCODER(CS3)을 사용하여 FLV로 제작 (권장) • 코덱은 반드시 ON2 VP6로 사용해야 합니다. • [중요] 인코딩 시 bit-rate은 3Mbps(375KB/s)이하로 제작 되어야 함. (초당 전송 데이터량) • Close - 우상단 버튼 삽입 됨 (애드베이 플레이어 기본 제공 사항)

03. 리치미디어 Flash 소재 샘플

- 리치미디어 Flash 소재 샘플

아래의 파일은 리치미디어 소재 샘플 파일입니다.
다운로드 받고 소재 제작 시 참고하세요.



압축(ZIP) 폴더

04. 소재 제작 제한요소

1. 외각 라운딩 금지
2. 선명하지 못하거나, 깨진 이미지 게재 불가
3. 테두리 불가
4. 체크박스, 라디오버튼 사용불가 (본문내용으로 혼동될 수 있음)
5. 선정적인 비주얼 이미지 사용 불가
6. 혐오감을 유발하는 비주얼 이미지 사용 불가

